**Logboek**

**Project:**

**Klas:** **B1L** **Startdatum:** **10-11-2023**

**Team:** **AAY** **Teamleden: Adnan, Arian, Yasmine**

**De kwaliteiten in ons team**

|  |  |
| --- | --- |
| Naam Scrummaster | 1. Adnan |
| 2. |
| 3. |
| 4. |
| 5. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam teamlid  Adnan  Arian  Yasmine | 1. Adnan  Goed in css en html  Oplossingen vinden |
| 2. Arian  Goed in css en html |
| 3. Yasmine |
| 4. |
| 5. |

*Vul in na elke Stand-Up*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Stand-Up** | Datum:  **10-11-2023** | Sprint nr. 0 |
| **Wat is klaar sinds vorige Stand-up: Wij beginnen nu mee** | | |
| **Waar ga je vandaag aan werken?** | | |
| **Ontwerp tekenen, huistyle maken, spellen verdeeld** | | |
| **Welke problemen verwacht je?** | | |
| Js | | |

*Vul in na elke Review*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sprint Review *WAT heeft het team geleerd?*** | Datum:  **10-11-2023** | Sprint nr. 0 |
| **Wat hebben jullie over het onderwerp en het vak geleerd?** | | |
| **Wat beheerst het team of een van de teamleden nog niet voldoende?**  **Js en spelregels maken** | | |
| **Hoe gaat het team dit verhelpen: actiepunt en activiteiten voor volgende Sprint**  *Noteer op post-its, plak in de volgende Sprint*  **Meer oefenen met js en spelregels zoeken op internet over het spel** | | |

*Vul in na elke Retro*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sprint Retro *HOE heeft het team gewerkt*?** | Datum:  **10-11-2023** | Sprint nr. 0 |
| **Wat ging allemaal goed?**  **Samenwerking, taken verdelen** | | |
| **Wat kan beter?**  **Het coderen met js** | | |
| **Actiepunt voor volgende Sprint**  *Kies 1 actiepunt, noteer op post-it, plak in de Sprint*  **Oefenen met js** | | |

*Vul in na elke Stand-Up*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Stand-Up** | Datum:  **10-11-2023** | Sprint nr. 1 |
| **Wat is klaar sinds vorige Stand-up:**  **Mappen structuur was klaar en spelen gekozen.** | | |
| **Waar ga je vandaag aan werken?** | | |
| **Start scherm maken en qeuryselector.** | | |
| **Welke problemen verwacht je?** | | |
| Js | | |

*Vul in na elke Review*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sprint Review *WAT heeft het team geleerd?*** | Datum:  **10-11-2023** | Sprint nr. 1 |
| **Wat hebben jullie over het onderwerp en het vak geleerd?**  **object** | | |
| **Wat beheerst het team of een van de teamleden nog niet voldoende?**  **Js en spelregels maken** | | |
| **Hoe gaat het team dit verhelpen: actiepunt en activiteiten voor volgende Sprint**  *Noteer op post-its, plak in de volgende Sprint*  **Meer oefenen met js en spelregels zoeken op internet over het spel** | | |

*Vul in na elke Retro*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sprint Retro *HOE heeft het team gewerkt*?** | Datum:  **10-11-2023** | Sprint nr. 1 |
| **Wat ging allemaal goed?**  **Samenwerking, taken verdelen, het startscherm maken.** | | |
| **Wat kan beter?**  **Het coderen met js** | | |
| **Actiepunt voor volgende Sprint**  *Kies 1 actiepunt, noteer op post-it, plak in de Sprint*  **Oefenen met js** | | |

*Vul in na elke Stand-Up*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Stand-Up** | Datum:  **24-11-2023** | Sprint nr. 2 |
| **Wat is klaar sinds vorige Stand-up:**  **Speelborden gemaakt van onze spellen** | | |
| **Waar ga je vandaag aan werken?** | | |
| **Tegels klikbaar maken en scrumbord invullen** | | |
| **Welke problemen verwacht je?** | | |
| Js | | |

*Vul in na elke Review*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sprint Review *WAT heeft het team geleerd?*** | Datum:  **24-11-2023** | Sprint nr. 2 |
| **Wat hebben jullie over het onderwerp en het vak geleerd?**  **Hoe je Jason gebruikt in JS** | | |
| **Wat beheerst het team of een van de teamleden nog niet voldoende?**  **Js** | | |
| **Hoe gaat het team dit verhelpen: actiepunt en activiteiten voor volgende Sprint**  *Noteer op post-its, plak in de volgende Sprint*  **Meer oefenen met js** | | |

*Vul in na elke Retro*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sprint Retro *HOE heeft het team gewerkt*?** | Datum:  **24-11-2023** | Sprint nr. 2 |
| **Wat ging allemaal goed?**  **Samenwerking en tegels klikbaar maken** | | |
| **Wat kan beter?**  **Het coderen met js** | | |
| **Actiepunt voor volgende Sprint**  *Kies 1 actiepunt, noteer op post-it, plak in de Sprint*  **Oefenen met js** | | |

*Vul in na elke Stand-Up*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Stand-Up** | Datum:  **08-12-2023** | Sprint nr. 3 |
| **Wat is klaar sinds vorige Stand-up: Tiles klikbaar gemaakt**  **En logboek en scrumbord ingevuld** | | |
| **Waar ga je vandaag aan werken?** | | |
| **Score laten tonen en raak of misklikken laten tonen** | | |
| **Welke problemen verwacht je?** | | |
| Js | | |

*Vul in na elke Review*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sprint Review *WAT heeft het team geleerd?*** | Datum:  **08-12-2023** | Sprint nr. 3 |
| **Wat hebben jullie over het onderwerp en het vak geleerd?**  **We leerden hoe je Fetch gebruikt in Javascript en hoe je met grid werkt in HTML** | | |
| **Wat beheerst het team of een van de teamleden nog niet voldoende?**  **Js** | | |
| **Hoe gaat het team dit verhelpen: actiepunt en activiteiten voor volgende Sprint**  *Noteer op post-its, plak in de volgende Sprint*  **Meer oefenen met js** | | |

*Vul in na elke Retro*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sprint Retro *HOE heeft het team gewerkt*?** | Datum:  **08-12-2023** | Sprint nr. 3 |
| **Wat ging allemaal goed?**  **Score laten tonen en het spel laten werken en dat je raak en mis kan klikken.** | | |
| **Wat kan beter?**  **Het coderen met js** | | |
| **Actiepunt voor volgende Sprint**  *Kies 1 actiepunt, noteer op post-it, plak in de Sprint*  **Oefenen met js** | | |